**Stacker des équipements actifs**

**Pourquoi stacker des équipements actifs ?**

* Simplifier l'administration *(l'ensemble des switchs apparaissent pour l'administrateur comme un seul switch)*
* Améliorer la bande passante entre les switches,
* Améliorer la redondance en cas de panne.

**Comment s’y prendre pour la création de stacks :**

La création de stacks ce fait d’un point de vue physique par le raccordement de plusieurs équipements par un « câble de stack »

*(Débit de 32Gbit/s sur les câbles d’interconnexion).*

*Tous les équipements actifs ne sont pas forcement stackable.*

*Attention : Pour pouvoir stacker des équipements correctement les différents équipements actifs doivent avoir la même version logiciel !*

**En cas de panne ce qu’il faut savoir :**

* Pour remplacer un équipement actif en panne dans un stack il faut débrancher ce switch électriquement et l'enlever du stack.
* Ensuite le nouveau switch sera connecté à la pile, puis alimenté électriquement. Il récupère ainsi automatiquement la configuration du switch qui vient d'être retiré.

**Les commandes :**

|  |  |
| --- | --- |
| Afficher les informations relatives à plusieurs équipements actifs stacker entre eux | * sh switch details * sh switch neighbors * sh switch stack-ports summary |
| Redémarrer un switch d'un stack*(Faire un sh switch pour trouver le numéro du stack visé)* | reload slot **X** |
| Changer la priorité d'un switch dans le stack  *15 étant la plus forte valeur (unité 1)*  *0 étant la plus faible valeur* | switch **X** priority **<0-15>**  exemple : switch 2 priority 14 |
| Renuméroté le switch d’un stack *(Faire un sh switch pour trouver le numéro du stack visé)* | switch **X** renumber **Y**  exemple : switch 5 renumber 6 |
| Activer / Désactiver un port de stack | switch **<NUMSWITCH>** stack port **<NUMPORT> enable/disable** |